

Lagabreytingar 2018/19 (með VAR)

Hér á eftir fer samantekt um helstu breytingar/skýringar.

Rýmkaðar heimildir

- Engar skorður eru settar við fjölda varamanna sem heimilt er að nota í knattspyrnu barna og unglinga, aðrar en þær sem kveðið er á um í mótareglum.
- Samþykki IFAB þarf til frekari frávika frá lögunum en þegar er heimiluð.

1. grein

- Ákvæði um að merkingar vallarins telji frá utanverðum útlínunum vallarins.
- Ákvæði um að mæla skuli vítapunkturinn frá miðju hans að innri brún marklínunnar.
- Ákvæði um að leikmönnum sem skipt hefur verið út af sé heimilt að vera á boðvangi.
- Viðskiptaauglýsingar eru ekki leyfðar þar sem dómari skoðar endursýningar í VAR-kerfinu (Referee Review Area - RRA).
- Ákvæði um Vídeóherbergi (Video Operation Room - VOR) og RRA.

2. grein

- Ákvæðið um gæðamerki bolta fellt úr lögunum þar sem þau eru nú úrelt.

3. grein

- Mótareglur geta heimilað viðbótar skiptingu/skiptingar í framlengingu (jafnvel þó allar heimilaðar skiptingar hafi ekki verið nýttar í venjulegum leiktíma).
- Að hámarki 12 varamenn mega vera á leikskýrslu í vináttuleikjum A-landsliða.

4. grein

- Litlar lófatölvur eða lítil samskiptatæki eru heimiluð í boðvöngunum ef þau eru notuð af taktískum eða læknisfræðilegum ástæðum með velferð leikmanna í huga.
- Nýr gæðastaðall FIFA fyrir EPTS (rafrænn búnaður til mælinga á frammistöðu og staðsetningum). Nota má gögn sem berast frá búnaðinum í boðvangi á meðan á leik stendur.
- Skýrari leiðbeiningar um hvað má vera og hvað má ekki vera á búnaði leikmanna.
- Leikmanni sem farið hefur af leikvelli til þess að lagfæra búnað sinn og fer síðan aftur inn á leikvöllinn án heimildar er refsað með beinni aukaspyrnu (eða vítaspyrnu).

5. grein

- Ákvæði um vídeóaðstoðardómara (VAR) og aðstoðarfólk þeirra (AVAR) og heimild til dómara til að skoða vídeó endursýningar við ákvörðunartöku sína í tengslum við VAR-kerfið.
- Greinarmunur gerður á dómarateymi sem starfar innan vallar og vídeódómarateymi.
- Dómurum er óheimilt að bera á sér myndavélar.
- Endurskoða má tiltekin brottvísunaratvik jafnvel þó leikur hafi hafist að nýju.

- Skilgreind eru merki sem dómari gefur ef hann er að "láta skoða" atvik eða hyggst "skoða sjálfur" atvik í VAR-ferlinu.

6. grein

- Ákvæði um skyldur vídeóaðstoðardómara (VAR) og aðstoðarmanna þeirra (AVAR).

7. grein

- Drykkjarpásur skulu ekki vara lengur en eina mínútu.
- Bæta verður við leiktímann tíma sem tapast vegna drykkjarpása og VAR-aðgerða.

10. grein

- Abba-spyrnuröðun í vítaspyrnukeppni.
- Vítaspyrnukeppni - leikmaður sem skipt er inn á fyrir markvörð má ekki taka vítaspyrnu í fyrstu "lotu" ef markvörðurinn hefur þegar tekið spyrnu í henni.

11. grein

- Nota skal "upphaf snertingar" við boltann þegar honum er leikið eða hann snertur við mat á stöðu leikmanns við rangstöðu (ramma-fyrir-ramma skoðun).
- Lagfærður textinn með hliðsjón af "kynhlutleysi".

12. grein

- "Að bíta" er bætt við brot sem leiða til beinnar aukaspyrnu og brottvísunar.
- Að henda hlut í boltann eða að slá boltann með hlut sem haldið er á er skilgreint sem sérstakt brot sem leiðir til beinnar aukaspyrnu (telst ekki vera hendi).
- Endurkastist boltinn af markverðinum er honum engu að síður heimilt að handleika boltann á ný, jafnvel þó að fyrsta tilraun hans til þess grípa/handleika boltann hafi verið viljandi.
- Ef dómari beitir hagnaðarreglunni eftir RUPL-brot ber að áminna hinn brotlega leikmann hvort sem mark er skorað eða ekki.
- Áminna (gult spjald) ber leikmann sem fer inn á RRA-svæðið eða myndar áberandi merki um sjónvarp með höndum sínum.
- Ef tvö aðgreind áminningarverð (gult spjald) leikbrot eru framin með stuttu millibili ber skilyrðislaust að veita báðar áminningarnar. Sama gildir ef annað þeirra telst brottvísunarvert leikbrot (rautt spjald).
- Að fara inn í VOR-herbergið telst til brottvísunarverðra (rautt spjald) brota á lögnum.
- Brjótí leikmaður af sér utan vallar (meðan boltinn er í leik) gegn einhverjum úr eigin liði (þ.m.t. forráðamanni) skal dæma óbeina aukaspyrnu sem tekin skal frá næstu útlínu vallarins.
- Heimilt er að sýna gula og rauða spjaldið til þess að gefa áminningu eða brottvísun forráðamanna á leikskýrslu til kynna.

15. grein

- Leikmenn verða að standa uppréttir þegar þeir taka innköst (að beygja sig á hné, sitja o.s.frv. er ekki heimilað).

Nákvæmt orðalag lagabreytinganna (í lagagreinaröð)

Hér á eftir fara helstu breytingarnar á knattspyrnulögunum. Við hverja breytingu er fyrra orðalagið birt (þar sem það á við) og síðan nýja/breytta/viðbótar orðalagið strax á eftir ásamt skýringu á breytingunni.

Textinn sem sýndur er sem "gamli textinn" kann að vera nákvæmt orðalag hans eða einfaldari úrdráttur úr merkingu hans.

Heimiluð frávík

Viðbótartexti

.....knattspyrnusamböndum aðildarþjóðanna (og álfusambandanna og FIFA) er nú heimilt að aðlaga allar eða sumar eftirfarandi "skipulagsgreina" laganna sem þau bera ábyrgð á: (...)

Varðandi keppni á öllum stigum nema hjá mfl. liða í efstu deild eða keppni 'A' landsliða:

- fjöldi heimilaðra innáskiptinga; hvoru liði er heimilt að skipta inn á allt að fimm varamönnum, [nema í knattspyrnu barna og unglunga þar sem heimilaður hámarksfjöldi er ákveðinn af viðkomandi knattspyrnusambandi, álfusambandi eða FIFA.](#)

Skýring

Á ársfundi IFAB 2017 var samþykkt umtalsverð breyting á lögunum í þeim tilgangi að auka möguleikana til þátttöku, en það hafði óvart í för með sér að minnka heimilaða þátttöku í nokkrum löndum sem þegar höfðu heimilað sjö innáskiptingar í leikjum barna og unglunga. Þessi breyting heimilar því að fleiri en fimm innáskiptingar séu notaðar í leikjum barna og unglunga.

Heimild til frekari frávika

Viðbótartexti

Knattspyrnusamböndin ákveða sjálf hvernig lögin eru aðlöguð í hinum ýmsu mótum/keppnum- ekki er þörf á að aðlögun laganna nái til þeirra allra eða að þau séu öll aðlöguð eins. Hins vegar öll frekari aðlögun laganna óheimil [án samþykkis IFAB.](#)

Skýring

IFAB getur í undantekningartilfellum veitt heimild til frekari frávika.

Leiðbeiningar um tímabundnar brottvísanir (skammkrók)

Tímabundnar brottvísanir - (Útgáfa B)

Viðbótartexti

- Leikmaður sem hlýtur aðra tímabundna brottvísun skal fullnusta þá refsingu og tekur að því loknu ekki frekari þátt í leiknum. Varamaður má leysa hann af hólmi að lokinni seinni tímabundnu refsingunni svo fremi sem lið hans hefur ekki þegar notað allar sínar heimiluðu skiptingar, [en enginn má koma inn á í stað leikmanns sem þegar hefur einnig hlotið hefðbundna áminningu \(gult spjald\).](#)

Skýring

Ef leikmaður hlýtur tvær tímabundnar brottvísanir má skipta leikmanni inn á fyrir hann í lok seinni brottvísunarinnar. Ef hann, hins vegar, hefur einnig hlotið hefðbundna áminningu (gult spjald og þar með ígildi 3ja gultra spjalda) má enginn koma inn á í hans stað.

1. grein - Leikvöllurinn

Völlurinn - skýringarmynd

Viðbótartexti neðan við mynd

- [Mælt er frá ytri brúnum línanna enda tilheyra þær þeim svæðum sem þær afmarka.](#)
- [Mælt er frá miðju vítapunktsins að brún marklínunnar nær marknetinu.](#)

9. Boðvangurinn

Viðbótartexti

Boðvangurinn á við um leiki sem fara fram á leikvöllum þar sem er að finna ákveðið svæði með sætum fyrir forráðamenn liða, varamenn [og leikmenn sem skipt hefur verið af velli](#), eins og lýst er hér að neðan:

Skýring

Ákvæði um að leikmenn sem skipt hefur verið út af megi vera á boðvangi.

Viðbótartexti

12. Viðskiptaauglýsingar

Hvorki raunverulegar auglýsingar né sýndarauglýsingar eru leyfðar á leikvöllum, á svæðinu inni í mörkunum á milli marklína og -neta, á boðvangi, [í "endursýningarstöð" dómarans \(RRA\)](#), eða á jörðinni innan við..(...)

Skýring

"Endursýningarstöð" dómarans (RRA) bætt við sem bannsvæði fyrir viðskiptaauglýsingar.

Viðbótartexti

14. Vídeóaðstoðardómarar (VAR)

[Í leikjum þar sem VAR-kerfið er notað verður að vera til staðar vídeóherbergi \(VOR\) og a.m.k. ein "endursýningarstöð" \(RRA\) fyrir dómarann.](#)

Vídeóherbergi (VOR)

[VOR er staðurinn þar sem vídeóaðstoðardómarinn \(VAR\), aðstoðarmaður hans \(AVAR\) og tæknimaðurinn \(replay operator - RO\) starfa. Það má vera innan leikvangsins eða nálægt honum, eða vera staðsett fjær honum. Þeir einir sem hafa til þess heimild mega fara inn í VOR eða eiga í samskiptum við VAR, AVAR eða RO meðan á leiknum stendur.](#)

[Leikmaður, varamaður eða leikmaður sem skipt hefur verið af velli sem fer inn í VOR hlýtur brottvísun \(rautt spjald\); forráðamanni liðs sem fer inn í VOR er vísað burtu úr boðvanginum.](#)

Endursýningarstöð dómarans (RRA)

[Á leikvöllum þar sem notast er við VAR-kerfið verður að vera a.m.k. ein RRA þar sem dómarinn getur "skoðað atvik við á staðnum" \(on-field-review - OFR\): RRA-stöðin skal vera:](#)

- [á auðsýnilegum stað utan leikvallarins.](#)
- [greinilega merkt.](#)

[Leikmaður, varamaður eða leikmaður sem skipt hefur verið af velli sem fer inn í RRA hlýtur áminningu; forráðamaður liðs sem fer inn í RRA hlýtur formlega aðvörun \(eða áminningu þar sem gul spjöld ná einnig til forráðamanna liða\).](#)

Skýring:

Ákvæði þarf að vera fyrir hendi í lögnum um "starfsstöðvar" þær sem notaðar eru í tengslum við VAR-kerfið.

3. grein - Leikmennirnir

2. Fjöldi skiptinga - Opnber mót

Viðbótartexti

Mótareglur skulu kveða á um:

- hversu marga varamenn megi tilnefna, frá þremur upp í tólf hið mesta.
- [hvort nota megi einn varamann til viðbótar þegar leikur er framlengdur \(hvort sem liðið hefur þá þegar notað heimilaðan fjölda skiptinga eða ekki\).](#)

Skýring

Tilraunir sem staðið hafa yfir sl. tvö ár með fjórðu skiptinguna í framlengdum leikjum hafa heppnast vel. Óháð því hversu margar skiptingar eru heimilaðar í venjulegum leiktíma gefur þessi breyting mótshöldurum heimild til þess að að bæta við einni innáskiptingu til viðbótar í framlengingu.

2. Fjöldi skiptinga - Aðrir leikir

Gamli textinn

Í leikjum 'A' landsliða má nota sex varamenn hið mesta.

Nýi textinn

Í leikjum 'A' landsliða [má að hámarki tilgreina tólf varamenn á leikskýrslu](#), en af þeim má nota sex hið mesta.

Skýring

Áréttar að í vináttuleikjum 'A' landsliða má að hámarki tilgreina tólf varamenn á leikskýrslu. Þetta er í samræmi við þær takmarkanir sem gilda í mótaleikjum og kemur í veg fyrir skort á sætum innan boðvangsins.

4. grein – Búnaður leikmanna

4. Annar búnaður - Rafræn samskipti

Gamli textinn

Leikmönnum (...).

Notkun forráðamanna á hvers konar rafrænum samskiptabúnaði er óheimil, nema þar sem málið snýst um velferð eða öryggi leikmanna.

Nýi textinn

Leikmönnum (...).

Notkun forráðamanna á hvers konar rafrænum samskiptabúnaði er óheimil, nema þar sem málið snýst um velferð eða öryggi leikmanna, [eða af taktískum/þjálfunar ástæðum, en þá einungis með litlum lófátölvum eða öðrum þráðlausum búnaði \(t.d. míkrofón, heyrnartólum, tæki í eyra, "smart"síma, "smart"úri, spjaldtölvu eða fartölvu\).](#) [Forráðamanni liðs sem notar óheimilan búnað eða hegðar sér á óviðeigandi hátt í tengslum við notkun rafræns samskiptabúnaðar verður vísað burtu úr boðvanginum.](#)

Skýring

Þar sem ógerningur er að koma í veg fyrir samskipti til/frá boðvöngunum, auk þess sem eðlilegt hlýtur að teljast að miðla upplýsingum tengdum þjálfun/taktík eða velferð leikmanna til boðvangsins (en ekki þó ákvörðunum dómara), er áherslunni beint að hegðuninni í tengslum við notkun slíks samskiptabúnaðar.

4. Annar búnaður - Rafrænn búnaður til mælinga á frammistöðu og staðsetningum (EPTS)

Viðbótar- (og breyttur) texti

Þar sem leikmenn bera á sér tæknibúnað sem tengist rafrænum frammistöðu- og staðsetningarbúnaði (EPTS) í opinberum mótaleikjum skipulögðum undir lögsögu FIFA, álfusambandanna eða knattspyrnusambanda aðildarþjóðanna, [ber mótshaldaranum að ganga úr skugga um](#) að tækjabúnaðurinn sem tengdur er búningi leikmannsins, [sé ekki hættulegur og að hann sé þannig merktur:](#)



Þetta merki gefur til kynna að búnaðurinn hafi verið prófaður opinberlega og að hann standist lágmarksöryggiskröfur IMS (Staðal Alþjóðaleikja) sem FIFA hefur þróað og hlotið hefur samþykki IFAB. Stofnanir sem framkvæma þessar prófanir eru háðar samþykki FIFA.

Þar sem rafrænn búnaður til mælinga á frammistöðu og staðsetningum (EPTS) er notaður (háð samþykki viðkomandi meðlimasambands/mótshaldara) [ber mótshaldaranum að ganga úr skugga um](#) að upplýsingarnar og gögnin sem send eru úr [EPTS-búnaðinum til](#) boðvangsins á meðan á leik stendur [í opinberum mótaleikjum séu áreiðanlegar og nákvæmar.](#)

[FIFA hefur þróað fagstaðal, sem hlotið hefur samþykki IFAB, til þess að styðja mótshaldara í því samþykktarferli sem ganga þarf í gegnum til þess að fá áreiðanleika og nákvæmni EPTS-búnaðarins staðfestan. Þessum fagstaðli verður komið á smám saman á](#)

tímabilinu til og með 1. júní 2019. Eftirfarandi merki gefur til kynna að EPTS-búnaðurinn/kerfið hafi verið prófaður opinberlega og að hann standist þær kröfur sem gerðar eru hvað varðar áreiðanleika og nákvæmni staðsetningargagna í knattspyrnu:



Skýring

Útlistar þær breytingar sem gerðar eru á notkun of EPTS-gagna og þróun gæðastaðals FIFA.

5. Slagorð, yfirlýsingar, tákn og auglýsingar

Viðbótartexti

Meginreglur

- 4. grein á við um allan búnað (þ.m.t. fatnað) sem leikmenn, varamenn og leikmenn sem skipt hefur verið af velli klæðast. Sem meginregla á greinin einnig við um alla forráðamenn liðanna á boðvangi.
- Eftirfarandi er (oftast) heimilt:
 - númer leikmannsins, nafn, merki/lógó félagsins, hvatningar slagorð/merki til kynningar á knattspyrnuíþróttinni, háttvísi og heiðarleika, auk auglýsinga í samræmi við mótareglur, eða reglugerðir knattspyrnusambandanna, álfusambandanna eða FIFA.
 - staðreyndir um leikinn: félögin, dagsetning, mót/viðburður, leikvangur.
- Heimiluð slagorð, yfirlýsingar eða tákn mega einungis vera framan á peysunni og/eða á armböndum.
- Í sumum tilfellum getur verið um að ræða að slagorðin, yfirlýsingarnar eða táknin komi einungis fram á fyrirlíðabandinu.

Túlkun lagagreinarinnar

Þegar mat er lagt á hvort slagorð, yfirlýsingin eða táknið sé leyfilegt ber að hafa **12. grein (Leikbrot og óviðeigandi hegðun)** í huga, sem felur dómáranum að grípa til aðgerða gegn leikmanni sem gerist sekur um:

- að nota særandi, móðgandi eða svívirðilegt orðbragð og/eða látbragð.
- að beita ögrandi, niðrandi eða æsandi látbragði.

Slagorð, yfirlýsingar eða tákn sem falla undir þessar skilgreiningar eru óheimil.

Þó tiltölulega auðvelt sé að skilgreina hvað telst vera 'trúarlegt' og 'persónulegt', er hvað telst vera 'pólítískt' óskýrara, en slagorð, yfirlýsingar og tákn sem tengjast eftirfarandi eru ekki heimil:

- einstaklingi(um), lifandi eða látnum (nema að það tengist opinberu heiti mótsins).
- sérhverjum héraðsbundnum-, svæðisbundnum- landsbundnum- eða alþjóðlegum stjórnmalaflokki/samtökum/hópi o.s.frv.

- [sérhverjum héraðsbundnum-, svæðisbundnum, eða landsbundnum yfirvöldum, stofnunum þeirra, skrifstofum eða verkefnum.](#)
- [sérhverjum samtökum sem fara í manngreinarálit.](#)
- [sérhverjum samtökum sem eru líkleg til að móðga umtalsverðan hóp fólks með stefnu sinni eða aðgerðum.](#)
- [sérhverri pólitískri athöfn/viðburði.](#)

[Þegar minnst er mikilvægra þjóðlegra eða alþjóðlegra atburða, ber að hafa vandlega í huga áhrif þess á viðkvæmar tilfinningar liðs mótherjanna \(þ.m.t. aðdáenda þeirra\) og almennings alls.](#)

[Mótareglur kunna að kveða á um frekari takmarkanir/hömlur, sérstaklega hvað varðar stærð, fjölda og staðsetningu heimilaðra slagorða, yfirlýsinga og tákna. Mælt er til þess að leyst verði úr ágreiningi tengdum slagorðum, yfirlýsingum eða táknum fyrir upphaf leiks/móts.](#)

Skýring

Þessar leiðbeiningar eru ætlaðar til hjálpar mótshöldurum, knattspyrnusamböndum, álfusamböndum og FIFA við að ákveða hvað megi vera sýnilegt á búnaði leikmanna.

6. Brot og refsíákvæði

Viðbótartexti

(...)

[Ef leikmaður kemur inn á leikvöllinn án leyfis dómarsins skal hann áminntur, en sé leikur stöðvaður til þess að veita áminninguna skal leikur hafinn að nýju með óbeinni aukaspyrnu sem tekin skal frá þeim stað þar sem boltinn var þegar dómari stöðvaði leikinn, nema hann hafi truflað leikinn, en þá skal dæma beina aukaspyrnu \(eða vítaspyrnu\) frá þeim stað sem truflunin átti sér stað.](#)

Skýring

Skýrir hvernig hefja skuli leik ef leikmaður kemur aftur inn á leikvöllinn án leyfis og truflar leikinn (í samræmi við ákvæði 3. greinar).

5. grein - Dómarinn

Viðbótartexti

4. Vídeóaðstoðardómari (VAR)

[Einungis er heimilt að nota Vídeóaðstoðardómara \(VAR\) ef skipuleggjendur leiksins/mótsins hafa uppfyllt allar VAR-samskiptareglurnar og allar kröfur um uppsetningu kerfisins \(eins og þeim er lýst í VAR-handbókinni\) og hafa fengið skriflega heimild frá IFAB og FIFA.](#)

[Vídeóaðstoðardómarinn \(VAR\) má einungis aðstoða dómarann þegar um er að ræða 'skýr og augljós mistök' eða 'alvarleg atvik' í tengslum við:](#)

- [mark/ekki mark.](#)
- [víti/ekki víti.](#)
- [beint rautt spjald \(ekki seinna gula spjaldið\).](#)
- [mannavillt, þar sem dómarinn áminnir eða vísar af leikvelli röngum leikmanni hins brotlega liðs.](#)

[Aðstoð vídeoaðstoðardómarans \(VAR\) fellst í því að nota endursýningu\(ar\) af atvikinu. Dómarinn tekur lokaákvörðunina, sem hann getur bæði gert eingöngu á grundvelli upplýsingar frá VAR og/eða með því að skoða endursýningu af atvikinu sjálfur \(endursýning á leikvelli - "on-field review"\).](#)

[Ef ekki er um að ræða 'alvarlegt atvik', sem dómarinn \(og þar sem við á hinir í dómarateyminu innan vallar\) hafa misst af, verður hann ávallt að taka ákvörðun \(þ.m.t. um að refska ekki fyrir mögulegt brot\); þessari ákvörðun verður ekki breytt nema um sé að ræða 'skýr og augljós mistök'.](#)

[Endursýningar eftir að leikur hefur verið hafinn að nýju](#)

[Ef leikur hefur verið stöðvaður og hafinn að nýju, er dómaranum einungis heimilt að að skoða endursýningu, og grípa til viðeigandi agarefsinga, þegar um er að ræða mannavillt eða hugsanlega brottvísunarvert brot sem tengist ofsalegri framkomu, hrákum, biti eða einstaklega dónalegu, móðgandi og/eða svívirðilegu látæði.](#)

[Skýring](#)

- Bætt við ákvæði sem heimilar dómaranum að nota vídeóupptökur (VAR-kerfið).
- Tilgreint að dómarinn megi nota upplýsingar úr vídeóendursýningum vegna tiltekinna brottvísunarverðra brota og mannavillt, jafnvel þó leikur hafi verið hafinn að nýju.

5. Búnaður dómara - Annar búnaður

Viðbótartexti

(...)

Dómurum og ['innanvallar'](#) aðstoðarteymi hans er óheimilt að bera skartgripi eða hvers konar annan rafrænan búnað, [þ.m.t. myndavélar](#).

[Skýring](#)

Áréttar að dómara og aðrir í ['innanvallar'](#) aðstoðarteymi hans megi ekki bera á sér eða nota myndavélar.

6. grein – Hinir í dómarateyminu

Viðbótar- (og breyttur) texti

Skipa má fleiri dómara (2 aðstoðardómara, fjórða dómara, 2 auka-aðstoðardómara, varaaðstoðardómara, [vídeoáðstoðardómara \(VAR\)](#) og [a.m.k. einn aðstoðarmann hans \(AVAR\)](#) í dómarateymi leikja. Hlutverk þeirra er að aðstoða dómara við stjórn leiksins í samræmi við knattspyrnulögin, en lokaákvörðunina er alltaf dómara að taka.

[Dómarinn, aðstoðardómara, fjórði dómarinn, auka-aðstoðardómara og varaaðstoðardómara tilheyra 'innanvallar' dómarateyminu.](#)

[VAR og AVAR teljast til 'vídeódómarateymisins' og aðstoða dómarrann samkvæmt VAR-samskiptareglunum eins og þær eru ákvarðaðar af IFAB.](#)

(...)

Að varaaðstoðardómaranum frátöldum ber hinum í, ['innanvallar' dómarrateyminu](#) að aðstoða dómarrann við (...)

['Innanvallar'](#) dómarrateymið aðstoðar dómarrann við vallarskoðun ... (...)

Skýring

- Ákvæði sett í lögin um viðbótarmeðlimi dómarrateymisins sem starfa í VAR-kerfinu.
- Gerður er greinarmunur á 'innanvallardómarrateymi' og 'vídeódómurum'.

Viðbótartexti

5. Vídeódómarar

- [Vídeóaðstoðardómari \(VAR\) getur einungis notað endursýningar til að aðstoða dómarrann við ákvarðanatöku þegar um er að ræða 'skýr og augljós mistök' eða 'alvarleg atvik' sem dómari missir af í tengslum við mark/ekki mark, víti/ekki víti, beint rautt spjald \(ekki seinna gula spjaldið\) eða þegar um er að ræða mannavillt þar sem dómarrinn áminnir eða vísar af leikvelli röngum leikmanni úr hinu brotlega liði.](#)

[Aðstoðar-vídeóaðstoðardómari \(AVAR\) aðstoðar VAR fyrst og fremst með því að:](#)

- [horfa á sjónvarpsútsendinguna á meðan VAR er upptekinn við að skoða endursýningu á liðið atvik.](#)
- [halda skýrslu um öll VAR-atvik leiksins og þau samskipta- eða tæknivandamál sem upp kunna að koma.](#)
- [aðstoða við samskipti VAR við dómarrann, sérstaklega með því að halda sambandinu við dómarrann á meðan VAR er að skoða liðið atvik, t.d. með því að segja dómarrann að 'stöðva leikinn' eða 'bíða með að hefja leik að nýju' o.s.frv.](#)
- [mæla þann tíma sem 'fer forgörðum' þegar leikur tefst vegna 'skoðunar' eða endursýningar.](#)
- [koma upplýsingum á framfæri við hlutaðeigandi aðila um VAR-tengdar ákvarðanir.](#)

Skýring

Samantekt um helstu skyldur 'vídeódómarranna'.

7. grein - Leiktíminn

2. Leikhlé

Viðbótartexti

Heimilt er að gera stutt drykkjarhlé ([sem má ekki vara lengur en eina mínútu](#)) í hálfleik framlengingar.

Skýring

Til þess að koma í veg fyrir að drykkjarpásur breytist í langa "töflufundi" og auglýsingahlé er lengd pásanna takmörkuð/skilgreind. Þessar hömlur eiga ekki við um 'kælingarhlé' af læknisfræðilegum ástæðum.

3. Viðbótartími

Viðbótartexti

Dómarinn skal bæta við í hvorum hálfleik fyrir sig öllum tíma sem tapast vegna:

(...)

- stöðvunar leiks fyrir drykkjarpásur (sem mega ekki vara lengur en eina mínútu) eða annarra læknisfræðilegra ástæðna sem mótareglur heimila.
- tafa í tengslum við VAR-skoðanir og endursýningar.

Skýring

Áréttar að bætt skuli við tíma vegna tafa við drykkjarpásur og VAR-skoðanir/endursýningar.

10. grein - Hvernig úrslit leikja ráðast

3. Vítaspyrnukeppni - Framkvæmd

Núverandi framkvæmd vítaspyrnukeppni eins og henni er lýst í **10. grein - Hvernig úrslit leikja ráðast** gildir áfram, með neðangreindum breytingum bláletruðum:

Áður en vítaspyrnukeppnin hefst

- (...)
- Dómarinn varpar síðan hlutkesti á ný og liðið sem vinnur hlutkestið ákveður hvort það taki fyrstu eða aðra spyrnuna.
- Liðið sem tekur fyrstu spyrnuna kallast lið A; liðið sem tekur aðra spyrnuna kallast lið B.
- (...)

Á meðan á vítaspyrnukeppninni stendur

Bæði liðin skulu taka fimm spyrnur samkvæmt fyrirkomulaginu sem lýst er hér að neðan:

- Spyrnurnar eru teknar bannig að eftir fyrstu spyrnuna skiptast liðin á eftir hverjar tvær spyrnur:
 - 1. spyrna – Lið A 2. spyrna – Lið B
 - 3. spyrna – Lið B 4. spyrna – Lið A
 - 5. spyrna – Lið A 6. spyrna – Lið B
 - 7. spyrna – Lið B 8. spyrna – Lið A
 - 9. spyrna – Lið A 10. spyrna – Lið B
 - 11. spyrna – Lið B 12. spyrna – Lið A o.s.frv.

Viðbótartexti

- Í stað markvarðar sem reynist ófær um að halda áfram fyrir vítaspyrnukeppnina (...) en markvörðurinn sem fór út af tekur ekki frekari þátt og má ekki taka vítaspyrnu. Ef markvörðurinn hefur þá þegar tekið spyrnu má sá sem kemur í hans stað ekki taka spyrnu fyrr en í næstu spyrnulotu.

Skýring

Áréttar að ef markvörður hefur þegar tekið spyrnu þegar annar kemur í hans stað megi sá ekki taka spyrnu í sömu 'spyrnulotu'.

11. grein - Rangstaða

2. Refsiverð rangstaða

Viðbótartexti

Leikmanni, sem er í rangstöðu á þeirri stundu sem boltanum er leikið eða hann snertur * af samherja, er aðeins refsað gerist hann virkur þátttakandi í leiknum með því að:

**Nota skal upphaf 'snertingar' við boltann við þetta mat (rammi-fyrir-ramma endursýning).*

Skýring

Við hægar endursýningar má gera greinarmun á milli fyrstu og síðustu snertingar við boltann og því þarf að skilgreina nákvæmlega hvenær 'snerting' telst hafa átt sér stað við boltann þegar rangstaða er metin.

2. Refsiverð rangstaða

Viðbótartexti

(...)

- trufla mótherja með því að:
 - (...)
 - reyna greinilega að leika bolta sem er nálægt **honum** og hafa með því áhrif á mótherja.

Skýring

Orðið 'honum' fellt út til þess að viðhalda kynhlutleysi textans.

12. grein - Leikbrot og óviðeigandi hegðun

1. Bein aukaspyrna

Viðbótartexti

Bein aukaspyrna er dæmd ef leikmaður gerist sekur um eitthvað af eftirfarandi brotum:
(...)

- *þítur eða hrækir til einhvers.*
- *hendir hlut að boltanum, mótherja eða meðlimi dómarateymisins, eða snertir boltann með hlut sem haldið er á.*

Skýring

- Ákvæði um að bit (sjaldgæft brot) flokkist undir beinar aukaspyrnur (og tilheyrir einnig listanum um brottvísunarverð brot).
- Að henda hlut í boltann eða að snerta boltann með hlut sem haldið er á flokkast nú undir sérstakt brot og telst því ekki lengur sem hluti af því að handleika boltann. Því má nú refsá markverði fyrir slíkt brot innan eigin vítateigs.

2. Óbein aukaspyrna

Breyttur texti

Markvörður telst hafa vald á boltanum þegar:

- *boltinn er milli (...) eða með því að snerta hann með höndum eða handleggjum, nema þegar boltinn endurkastast **óvart** af markverðinum eða ... (...)*

Skýring

Markverðir reyna oft árangurslaust að grípa/halda/stoppa eða 'blaka' boltanum, en þar sem hér er um að ræða 'viljandi' snertingu með höndunum hafa þeir strangt til tekið stjórnað boltanum og mega þar með ekki taka hann í fangið. Þetta var ekki tilgangur þessarar lagagreinar og hefur ekki verið framfylgt. Með því að fella út orðið 'óvart' verður greinin skýrari.

3. Agarefsingar - Hagnaður

Gamli textinn

Ef dómari beitir hagnaðarreglunni vegna brots sem hefði réttlætt áminningu/brottvísun hefði leikurinn verið stöðvaður strax, ber að beita þeirri refsingu næst þegar boltinn fer úr leik, nema ef um hefur verið að ræða upplagt marktækifæri sem skilaði af sér marki, en þá ber að áminna leikmanninn fyrir óíþróttamannslega framkomu.

Nýi textinn

Ef dómari beitir hagnaðarreglunni vegna brots sem hefði réttlætt áminningu/brottvísun hefði leikurinn verið stöðvaður strax, ber að beita þeirri refsingu næst þegar boltinn fer úr leik, nema ef um hefur verið að ræða upplagt marktækifæri ~~sem skilaði af sér marki~~, en þá ber að áminna leikmanninn fyrir óíþróttamannslega framkomu.

Skýring

Ef dómari beitir hagnaði við RUPL og mark er skorað er gula spjaldið sýnt, en strangt til tekið sögðu lögin að gefa ætti rautt spjald ef mark er ekki skorað í kjölfarið. Þessu hefur aldrei verið beitt og telst ekki 'sanngjarnt' þar sem beiting hagnaðarins þýðir að marktækifærið er enn við líði. Því er gula spjaldið sanngjarnasta refsingin hvort sem mark er skorað eða ekki.

3. Agarefsingar - Áminningarverð leikbrot

Viðbótartexti

Leikmaður skal áminntur ef hann gerist sekur um:

(...)

- [*að fara inn á "endursýningarstöð" dómarans \(RRA\).*](#)
- [*að mynda áberandi 'endursýningarmerki' \(sjónvarpsskjá\) með höndum sínum.*](#)

Varamaður, eða leikmaður sem skipt hefur verið út af, skal áminntur ef hann gerist sekur um:

(...)

- [*að fara inn á "endursýningarstöð" dómarans \(RRA\).*](#)
- [*að mynda áberandi 'endursýningarmerki' \(sjónvarpsskjá\) með höndum sínum.*](#)

[*Þegar tvö aðskilin áminningarverð leikbrot eru framin \(jafnvel hvert á eftir öðru\), hefur það tvær áminningar í för með sér, t.d. ef leikmaður kemur inn á leikvöllinn án heimildar og gerist þar sekur um skeytingarlausu tæklingu eða stöðvar vænlega sókn með broti á mótherja eða með hendi, o.s.frv.*](#)

Skýring

- Bætt er við listann um áminningarverð brot broti leikmanns sem fer inn í "endursýningarstöðina" (RRA) eða myndar áberandi endursýningarmerki (sjónvarpsskjá) með höndum sínum.
- Áréttar til hvaða aðgerða dómaraþum ber að grípa þegar tvö augljóslega aðgreind áminningarverð brot (gult spjald) eiga sér stað og tengjast, sér í lagi þegar einhver kemur inn á leikvöllinn án heimildar (þegar hennar þarf við) og gerist í framhaldi af því sekur um áminningarvert brot. Sama grundvallarreglan gildir um brottvísunarverð leikbrot.

3. Agarefsingar – Leikbrot sem leiða til brottvísunar

Viðbótartexti

Leikmanni, varamanni eða leikmanni sem skipt hefur verið út af, skal vísað af leikvelli: (...)

- *hrækir að [eða bítur einhvern.](#)*
- *[fer inn í vídeóherbergið \(VOR\)](#)*

Skýring

Að bíta og fara inn í vídeóherbergið er bætt við listann um brottvísunarverð brot.

4. Leikur hafinn að nýju eftir leikbrot og óviðeigandi hegðun

Viðbótartexti

Ef, þegar boltinn er í leik:

(...)

[Ef brot er framið utan leikvallar gegn leikmanni, varamanni, leikmanni sem skipt hefur verið út af eða forráðamanni liðs brotlega leikmannsins, er leikur hafinn að nýju með óbeinni aukaspurnu á þeirri útlínu vallarins sem er næst brotstaðnum.](#)

[Ef leikmaður snertir boltann með hlut sem hann heldur á í hendi sér \(skó, leggklíf o.s.frv.\) er leikur hafinn að nýju með beinni aukaspurnu \(eða vítaspurnu\).](#)

Skýring

Áréttar:

- *hvernig hefja skuli leik að nýju ef leikmaður brýtur utan leikvallar gegn einhverjum samherja sinna (þ.m.t. forráðamanni liðsins).*
- *að sé boltinn snertur með hlut sem haldið er á telst það vera sérstakt leikbrot, en ekki tilheyra brotinu að handleika boltann. Þetta þýðir að dæma skuli á markvörð sem gerist sekur um slíkt athæfi.*

13. grein - Aukaspurnur

1. Tvenns konar aukaspurnur

Viðbótartexti

Beinar og óbeinar aukaspurnur eru dæmdar liði mótherja leikmanns, [varamanns, leikmanns sem skipt hefur verið út af eða forráðamanns liðs,](#) sem gerist sekur um brot á knattspyrnulögunum.

Skýring

Lögin heimila að dæmdar séu aukaspyrnur á varamenn, leikmenn sem reknir hafa verið eða skipt af leikvelli og forráðamenn liðs fyrir tiltekin brot.

15. grein - Innkast

1. Framkvæmd

Gamli textinn

Þegar kastarinn losar sig við boltann skal hann:

- *snúa að leikvellingum*

Nýi textinn

Þegar kastarinn losar sig við boltann skal hann:

- *[standa uppréttur og](#) snúa að leikvellingum*

Skýring

Árættar að að leikmenn verði að standa uppréttir þegar þeir taka innköst, þ.e. óheimilt er að sitja eða krjúpa viðá töku innkasts.