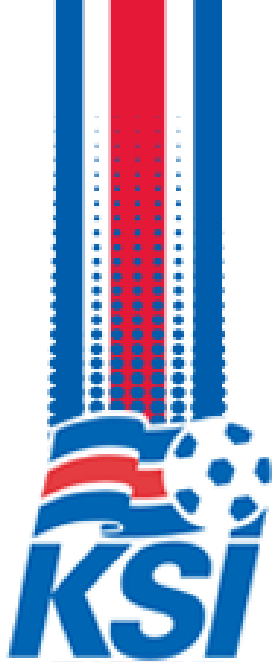
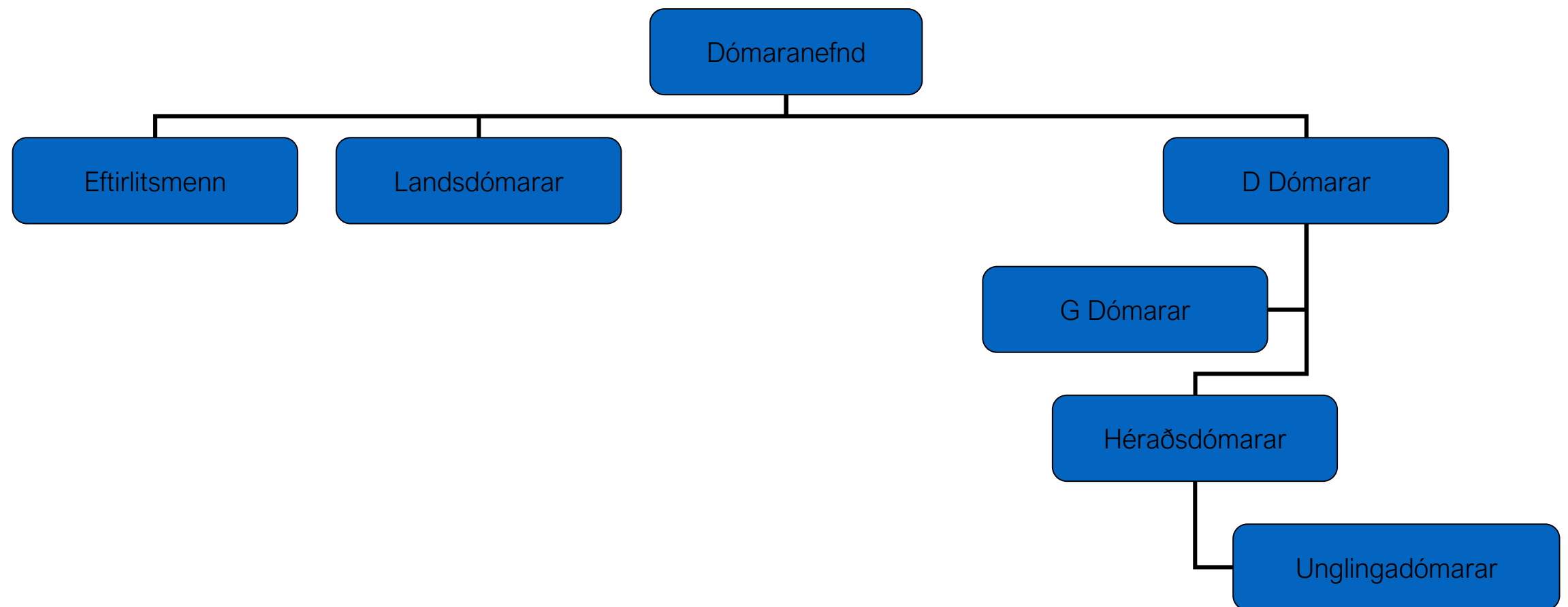


# KSÍ 1.





# Skipurit,



# Helgi Mikael Jónasson

## 23. ára.



- -Fyrrum leikmaður.
- -Fyrrum þjálfari.
- -Dómari í Pepsi.
- -Norðurlandamót.
- -Dómaraskipti England.
- -Norræn dómaraskipti.
- -25 ferðir út á land í sumar.



# Þyrnar á leiðinni.

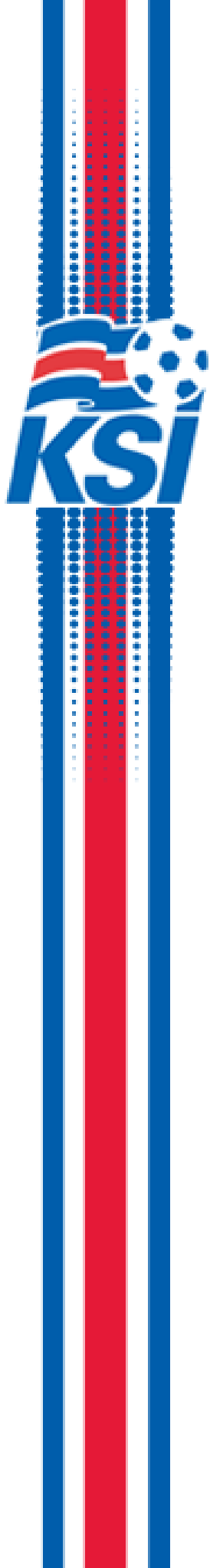
- 1. biálfarar

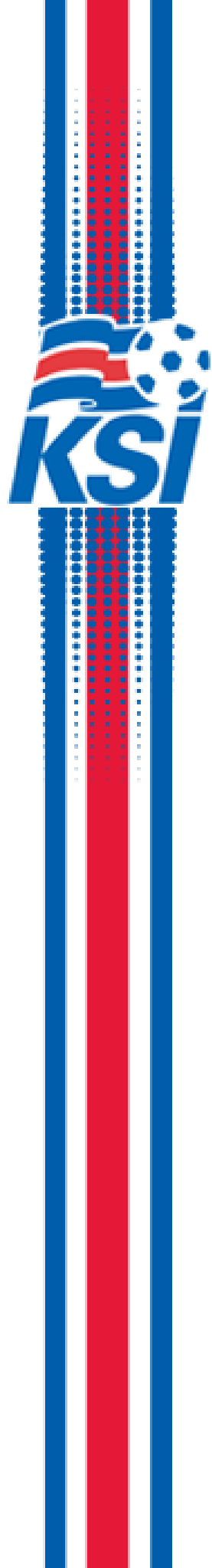




# Hvaðan kemur fyrirmyndin

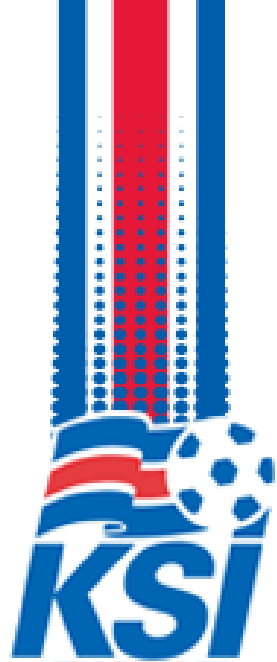
2





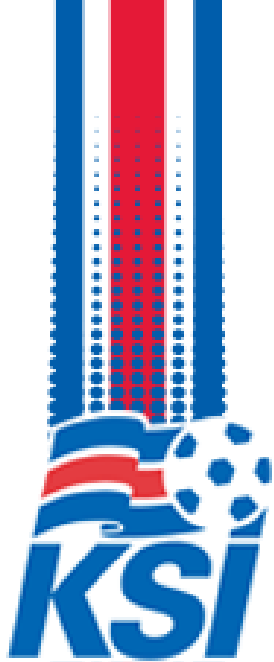
Knattspyrnulögin.





# Knattspyrnulögin

- Knattspyrnulögin.
  - Eins í öllum löndum.
  - Gefin út af FIFA.
- Reglugerðir.
  - Gefnar út af KSÍ og gilda aðeins fyrir Ísland.



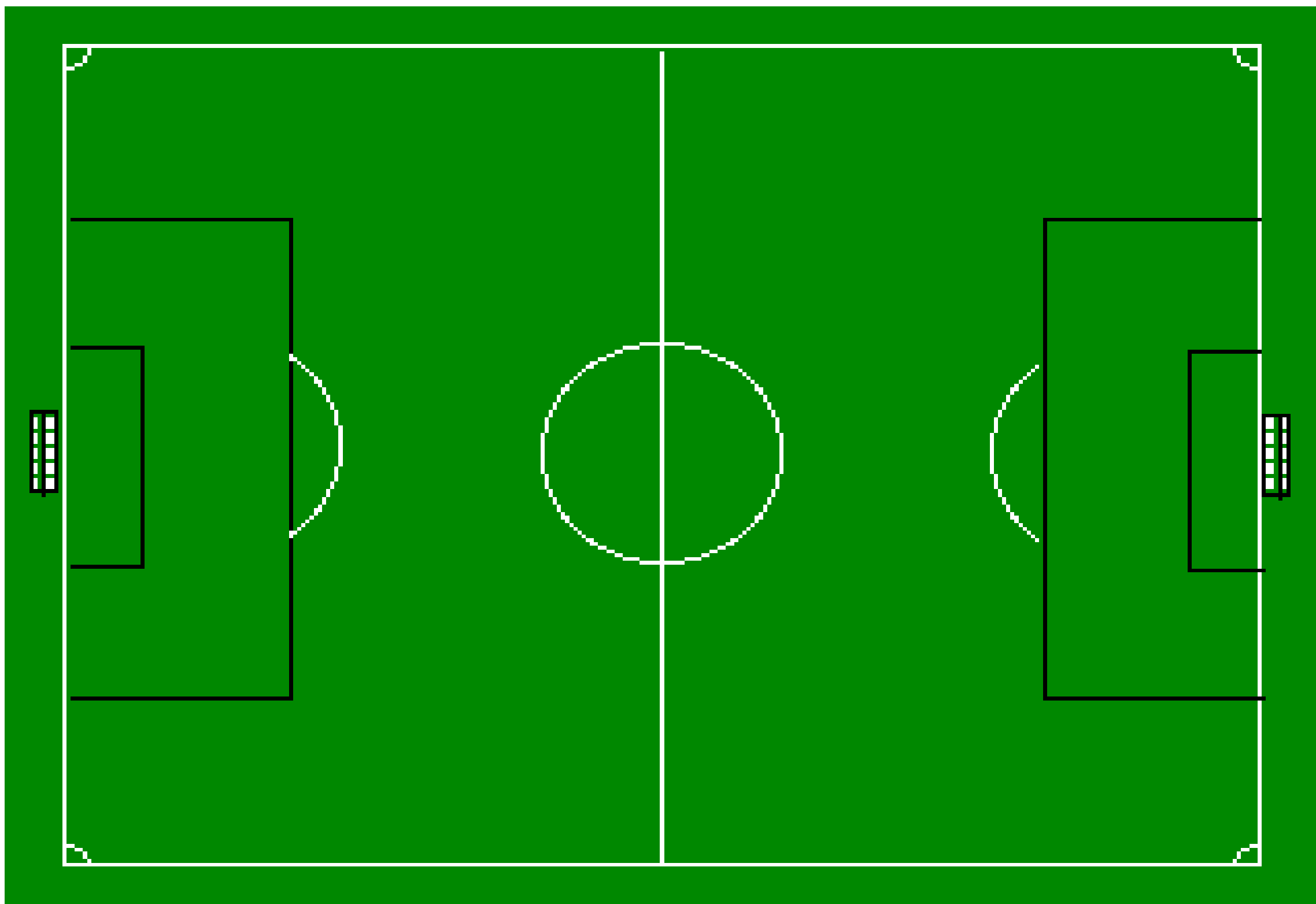
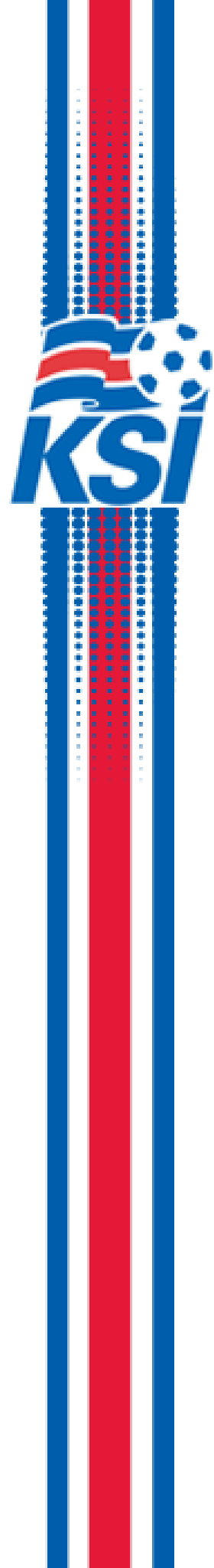
# Knattspyrnulögin

1. Leikvöllurinn
2. Knötturinn
3. Fjöldi leikmanna
4. Búnaður leikmanna
5. Dómarinn
6. Aðstoðardómarinn
7. Leiktíminn
8. Upphaf leiks
9. Knötturinn í og úr leik
10. Hvernig mark er skorað
11. Rangstaða
12. Leikbrot og yfirsjónir
13. Aukaspyrnur
14. Vítaspyrnur
15. Innvarp
16. Markspyrna
17. Hornspyrna



# 1. Leikvöllurinn

- Hámarksstærð 120 x 90
- Lágmarksstærð 90 x 45.
- Línur skulu ekki vera breiðari en 12 cm.
- Hámarksstærð á Íslandi 110 x 75 (Reglugerð).
- Lágmarksstærð á Íslandi 105 x 68 (Reglugerð).



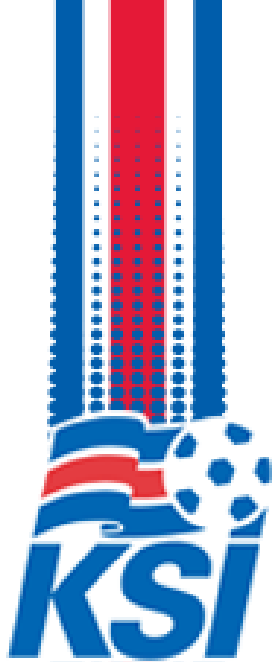
### 3. Fjöldi leikmanna

- Ekki fleiri en 11 leikmenn í liði og þar af skal einn vera markvörður.
- Fjöldi varamanna fer eftir reglugerðum.
- Stöðva skal leik ef leikmenn í liði eru færri en 7
- Á Íslandi má ekki hefja leik nema 9 leikmenn séu til staðar. (Reglugerð).

# 4. Búnaður leikmanna

- Öryggi: leikmaður má ekki nota búnað eða klæðast neinu því, sem hætta gæti stafað af fyrir hann sjálfan eða aðra leikmenn. Allt af.
- Spelkur: Ákvörðun dómars á leikstað.
- Klæðnaður: Treyja og sokkar mega ekki vera í sama lit.
- Ef klæðst er hitabuxum innan undir skulu þær vera í sama meginlit og stuttbuxur.
- Legghlífur: Leikmönnum er óheimiluð þátttaka í leiknum ef þeir klæðast ekki legghlífum.
- Klæðnaður markvarðar: hvor markvörður um sig skal klæðast litum, sem aðgreina hann frá öðrum leikmönnum, dómara og aðstoðardómurum.





# Hendi.

Dómari skal hafa eftirfarandi í huga.

- Hreyfing handar í átt að knetti.
- Fjarlægð milli mótherja og knattar.
- Er leikmaður að gera sig breiðari.





# 7. Leiktíminn

- Leikurinn skiptist í tvo jafna hluta, 45 mínútur nema annað eigi við samkvæmt reglugerðum.



## 8. Upphaf leiks og leikur hafinn að nýju

### Upphafsspyrna:

-  *Er aðferð til að hefja leikinn við upphaf hálfleikja eða þegar mark hefur verið skorað. Boltinn verður að hreyfast. Spyrna má í hvaða átt sem er.*

### Að láta knöttinn falla er

*aðferð til að hefja leik að nýju eftir stöðvun um stundarsakir, af ástæðum sem ekki er getið um í knattspyrnulögunum.*

*Knötturinn er látinn falla á þeim stað er hann var er leikur var stöðvaður. Verður að snerta 2 menn til að mark sé skorað.*

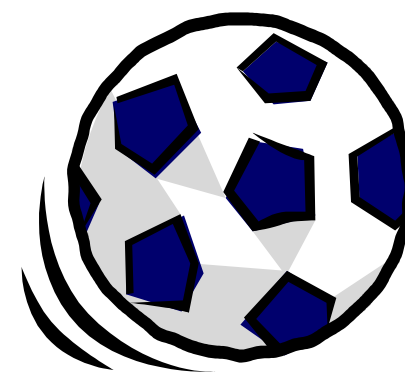
*Hann er kominn í leik þegar hann snertir jörð.*



# 9. Knöttur í og úr leik

- Knötturinn er úr leik: þegar hann hefur *allur* farið yfir marklínu, hliðarlínu, hvort heldur með jörðu eða á lofti.

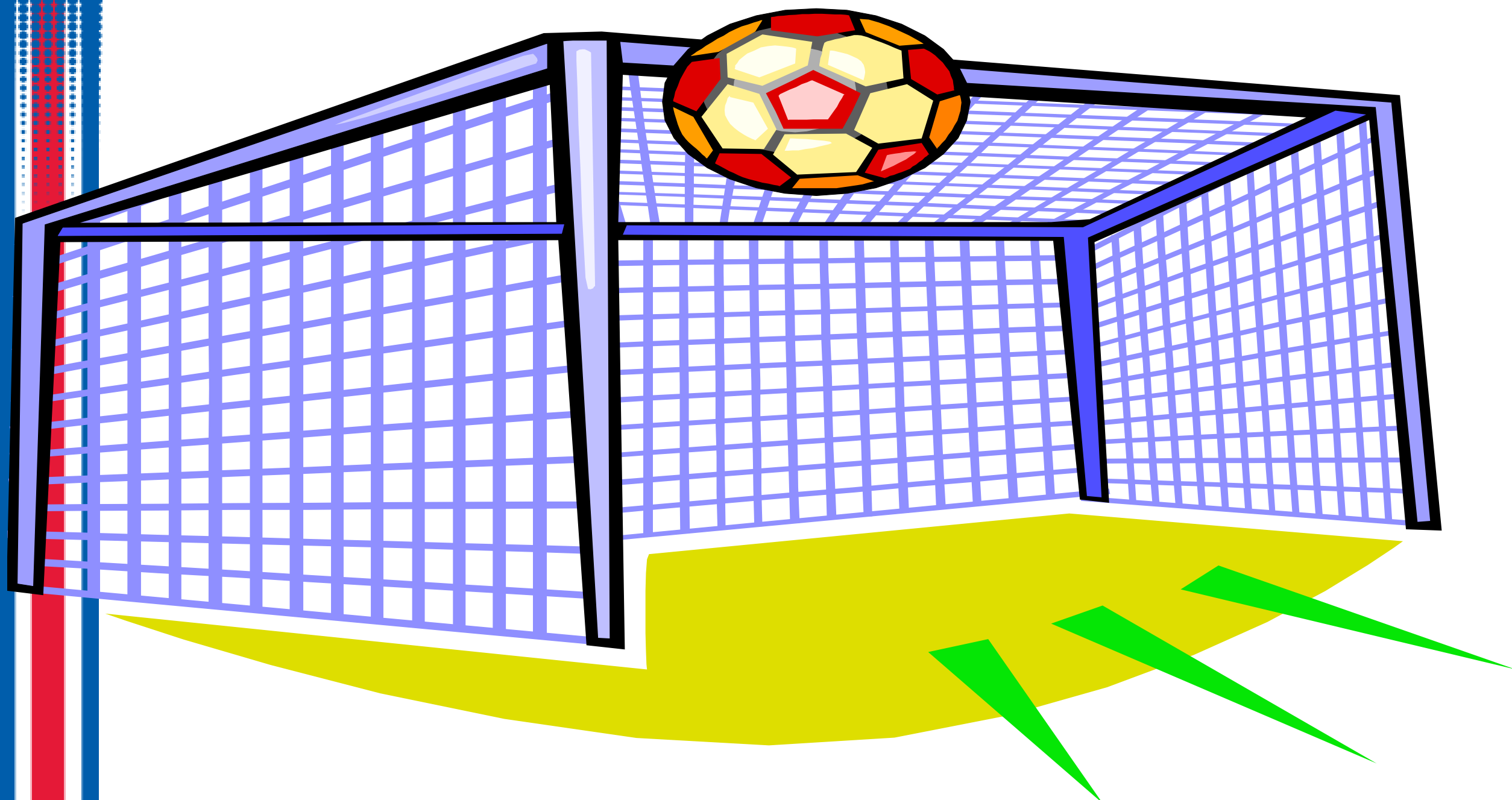
*Einnig þegar dómariinn hefur stöðvað leikinn.*



- Knötturinn er annars alltaf í leik, þar með talið þegar hann hrekkur af markstöng, þverslá eða hornfánastöng.

*Einnig þegar hann hrekkur af dómara eða aðstoðardómara, þegar þeir eru inni á vellinum.*

# 10. Hvernig mark er skorað





Mark

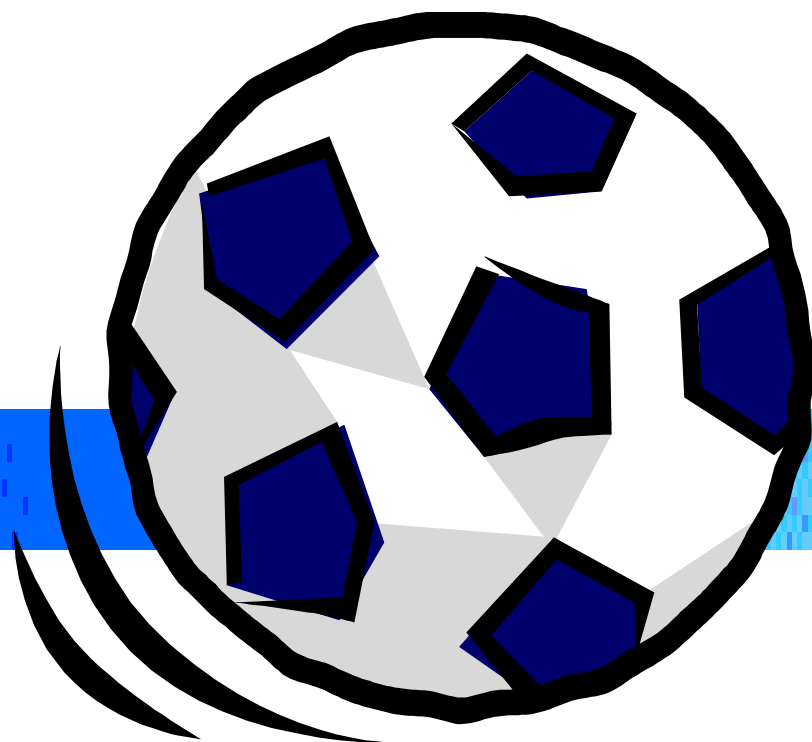
Markteigur



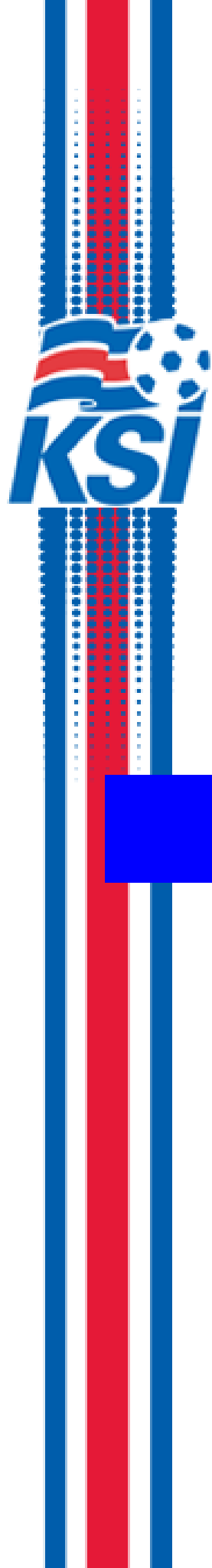




Mark



Markteigur



Mark

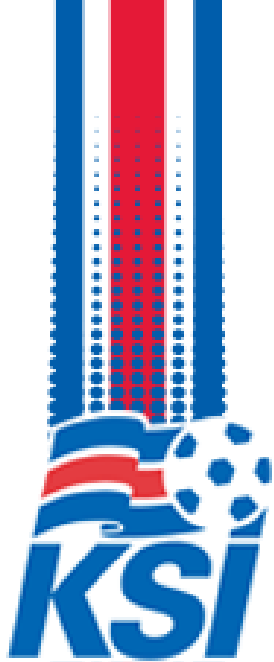


Markteigur

GÜNEY MARMARA  
BESİKTAS DERNEKLER BİRLİĞİ

ÖYLE BİR





# 11. Rangstaða

***Leikmanni skal aðeins refsað ef:***

*Hann hefur áhrif á leikinn, með því að trufla mótherja eða að hann hafi hagnað af staðsetningu sinni.*

*Það er ekki rangstaða*

*Ef leikmaður fær knöttinn úr markspyrnu, innkasti eða hornspyrnu.*

*Hann er ekki rangstæður á eigin vallarhelmingi.  
Ef hann er samsíða næst aftasta mótherja er ekki um rangstöðu að ræða.*

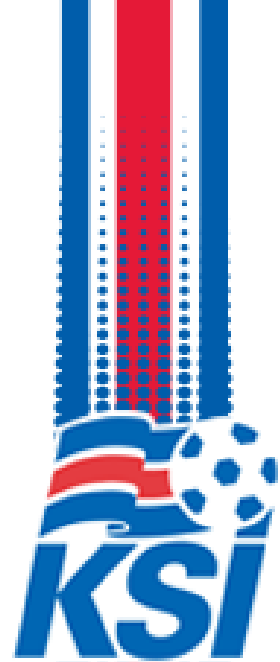


# Rangstađa.









- Að hafa áhrif á leikinn þýðir að leika knettinum eða snerta boltann.
- Að trufla mótherja þýðir að hindra hann í því að leika knettinum, hafa truflandi áhrif eða vera greinilega fyrir sjónlínu eða hreyfingarlínu mótherjans.

# 12. Leikbrot og yfirsjónir

- Hér er um að ræða lang erfiðustu grein laganna.

- Bein aukaspyrna

- Vítaspyrna

- Óbein aukaspyrna

- Áminningar

- Brottvísanir

▪





# Bein aukaspyrna

1. Sparkar eða gerir til raun til að sparka í mótherja.
2. Fellir eða gerir tilraun til að fella mótherja.
3. Stekkur á mótherja.
4. Ræðst á mótherja.
5. Slær eða gerir tilraun til að slá mótherja.
6. Hrindir mótherja.
7. Tæklar mótherja til að ná knettinum, en snertir mótherja áður en hann snertir bolta.
8. Heldur mótherja.
9. Hrækir á mótherja.
10. Handleikur knöttinn viljandi (nema martkvörður innan eigin vítateigs).





## Vítaspyrna

- Vítaspyrna er dæmd ef leikmaður fremur eitthvert fyrrgreindra leikbrota innan eigin vítateigs.
- Staðsetning knattarins skiptir þar engu máli.



# Rupl.

- Alltaf rautt eigi ruplið sér stað utan teigs.
- Áfram rautt fyrir einlægan brotavinla. Annars gult.







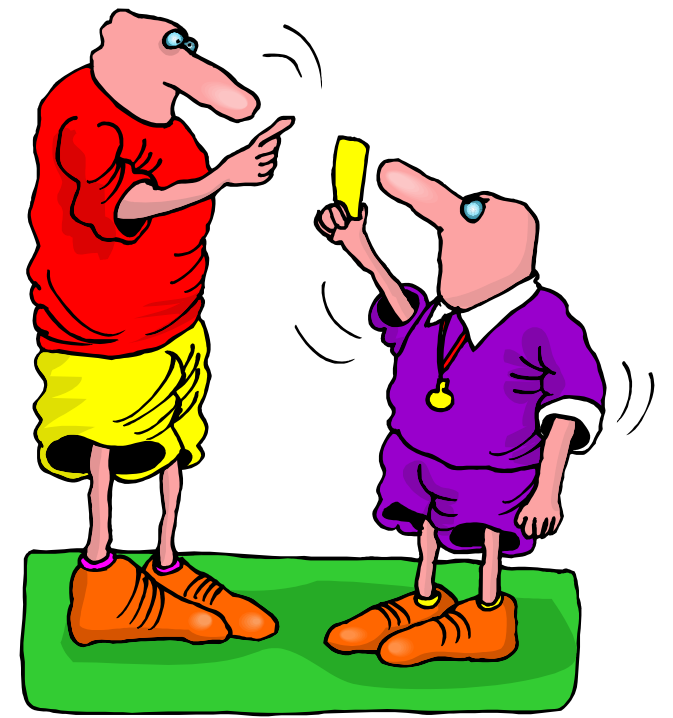
# Óbein aukaspyrna



- **Markvörður** notar meira en 6 sekúndur eftir að hann hefur náð valdi á knettinum.
- Snertir knöttinn aftur með höndum án þess að annar leikmaður hafi snert knöttinn.
- Snertir knöttinn með höndum eftir að samherji hefur spyrint knettinum viljandi til hans.
- Snertir knöttinn með höndum eftir að hafa fengið hann beint úr innkasti sem samherji tekur.
- **Leikmaður** leikur með háskalegum hætti.
- Hindrar för mótherja.
- Hindrar markvörðurinn í að losa sig við knöttinn úr höndum sér.
- Fremur eitthvert annað leikbrot sem hefur ekki verið nefnt í 12. grein.
- Rangstaða.

## Áminningar

1. Gerist sekur um óíþróttamannslega framkomu
2. Hefur uppi mótmæli með orðum eða látæði
3. Brýtur knattspyrnulögin hvað eftir annað
4. Tefur fyrir að leikur geti hafist að nýju
5. Virðir ekki tilskilda fjarlægð, þegar hefja skal leik að nýju með hornspyrnu eða aukaspyrnu
6. Kemur inn á eða kemur aftur inn á, án leyfis dómara
7. Fer viljandi af leikvelli án leyfis dómara



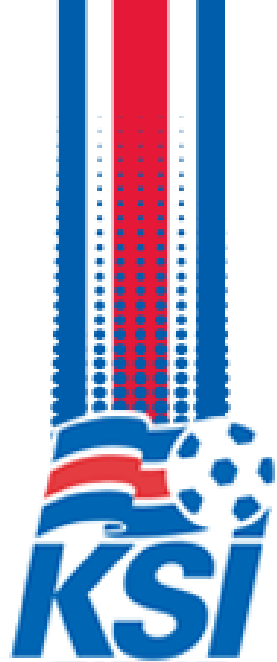


# Brottvísanir

Leikmanni skal vísað af leikvelli og sýnt rautt spjald, ef hann fremur eitthvert eftirfarandi sjö leikbrota:



1. Gerist sekur um alvarlega grófan leik
2. Gerist sekur um ofsalega framkomu
3. Hrækir að mótherja eða hverjum sem er
4. Hefur af leiði mótherjanna mark eða augljóst marktækifæri með því að handleika knöttinn viljandi (á ekki við markvörð innan eigin vítateigs)
5. Hefur augljóst marktækifæri af mótherja, sem er á leið að marki leikmannsins.
6. Notar særandi eða móðgandi eða svívirðilegt orðbragð og/eða látæði
7. Hlýtur aðra áminningu í sama leiknum



# Ógætíleg, gáleysisleg eða of harkaleg leikbrot.

- Ógætíleg: Leikmaður sækir að mótherja án nærgætni eða tillitsemi. Ekkert spjald.
- Gáleysisleg: Leikmaður tekur ekkert tillit til þeirrar hættu sem hann skapar mótherja sínum. Gult spjald.
- Harkaleg: Leikmaður beitir afli langt umfram það sem nauðsynlegt getur talið og skapar mótherja sínum meiðslahættu. Rautt spjald.

# 13. Aukaspurnur



## Beinar aukaspurnur.

*Það má skora rakteitt í mark andstæðinganna úr beinni spyrnu.*

### Óbeinar aukaspurnur.

*Knötturinn verður að koma við annan leikmann til að markið standi.*

*Ef knetti er spyrint í mark mótherjanna úr óbeinni aukaspyrnu, skal dæma markspyrnu*

*Ef knetti er spyrint rakteitt í eigið mark úr óbeinni aukaspyrnu, skal liði mótherjanna dæmd hornspyrna.*

# 14. Vítaspyrna

## ● Staðsetning knattar og leikmanna

*Knöttur skal vera á vítamerkinu. Greinilega skal koma fram hver spyrnandinn er. Markvörður skal snúa að spyrnanda og vera á marklínunni þegar knettinum er spyrnt.*

## ● Dómarinn

*Skal ekki gefa merki um að taka megi vítaspyrnuna fyrr en leikmenn eru fyrir utan vítateig í minnst í minnst 9,15 m fjarlægð frá knetti. Hann ákveður hvenær vítaspyrnu er lokið.*

## ● Framkvæmd

*Leikmaðurinn sem tekur vítaspyrnuna skal spyrna knettinum fram á við, hann má ekki leika knettinum öðru sinni fyrr en knötturinn hefur snert annan leikmann. Knötturinn er kominn í leik, þegar honum hefur verið spyrnt og hann hreyfist fram á við.*

*Ef markmaðurinn fer af marklínunni og spyrnan misferst/er endutekin ber að sýna markmanninum gula spjaldið.*



# Vítaspyrnukeppni

- Varpað hlutkesti tvisvar sinnum. Mark valið og hverjir byrja.
- Skipta má um markmann hvenær sem er.
- Ekki þarf að upplýsa um nöfn/númer/röð.





# 15. Innvarp

- Innvarp er framkvæmt þegar knötturinn hefur farið allur úr fyrir hliðarlínu.
- Mark verður ekki skorað beint úr innkasti.

Það skal tekið frá þeim stað sem knötturinn fór yfir hliðarlínuna.

Framkvæmd:

*Snúa að vellinum*

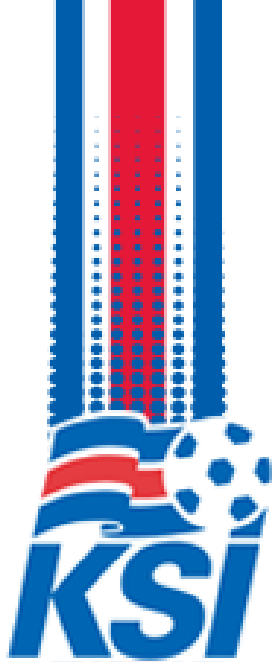
*Hafa hluta af báðum fótum annað hvort á  
hliðarlínu eða á jörðu utan hennar*

*Nota báðar hendur*

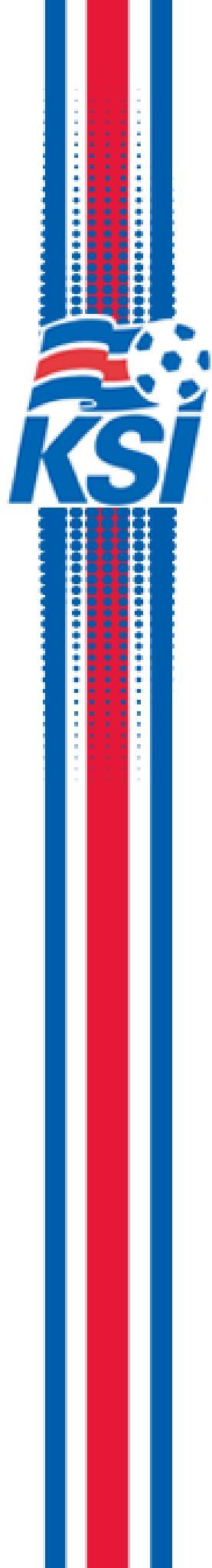
*Kasta knettinum úr bakstöðu og fram yfir höfuð*

Sá er kastar inn má ekki snerta knöttinn aftur fyrr en knötturinn hefur snert annan leikmann.

Knötturinn er í leik samstundis og hann kemur inn á leikvöllinn



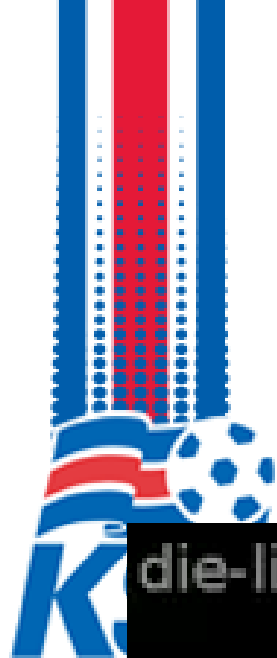




# 16. Markspyrna



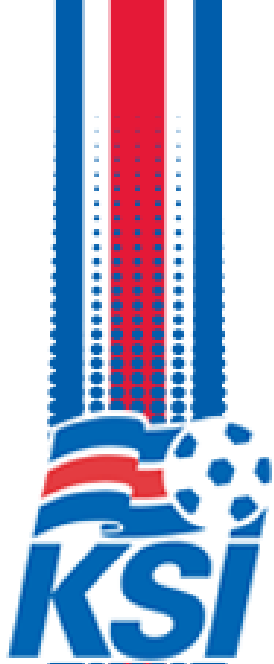
- Markspyrna er aðferð til að hefja leik að nýju
- Skora má mark racleitt úr markspyrni, þó aðeins í mark mótherjanna.
- Spyrnuna má taka hvaðan sem er innan markteigs.
- Spyrna verður út fyrir vítateiginn svo knötturinn komist í leik.
- Spyrnandinn má ekki leika knettinum öðru sinni fyrr en knötturinn hefur snert annan leikmann.



die-ligen.de

# 17. Hornspyrna

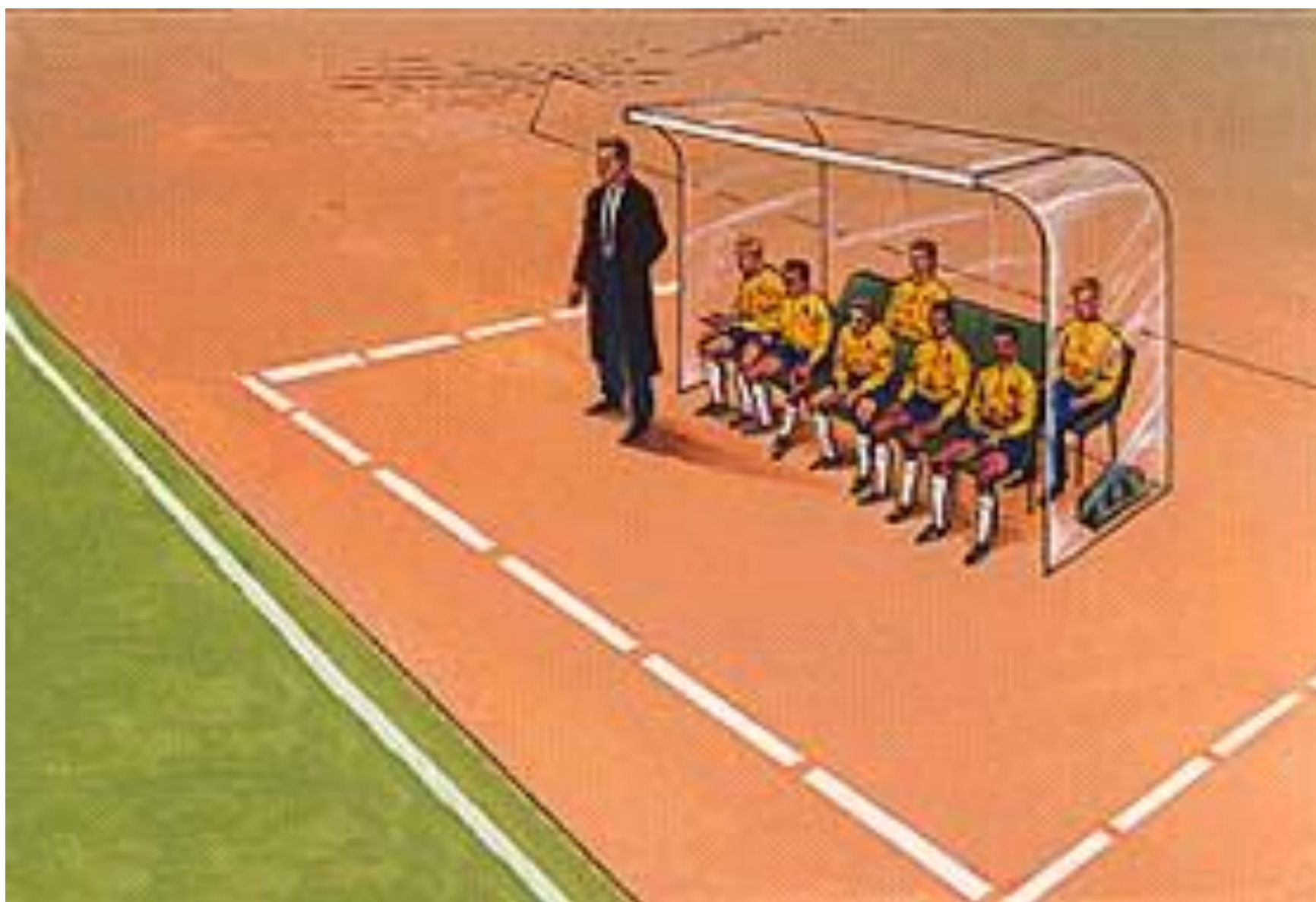
- Hornspyrna er aðferð til að hefja leik að nýju.
- Framkvæmd:
- *Knötturinn skal látinn vera innan hornbogans við næstu hornfánastöng.*
- *Hornfánastöng má ekki færa úr stað.*
- *Mótherjar skulu vera í minnst 9,15 metra fjarlægð frá knettinum þar til hann er kominn í leik.*
- *Knötturinn er kominn í leik, þegar honum hefur verið spyrnt og hann hreyfist.*





# BOÐVANGURINN

Boðvangurinn, sem lýst er í 3. grein knattspyrnulaganna (ákvörðun 2), á sérstaklega við um leiki sem fara fram á leikvöllum, þar sem er ákveðið svæði með sætum fyrir forráðamenn liða og varamenn, eins og hér er sýnt.



Boðvangur getur verið mismunandi frá einum velli til annars, t.d. hvað varðar stærð eða staðsetningu, en eftirtalin atriði eru sett fram sem almennar leiðbeiningar.

- *Boðvangurinn samsvarar lengd svæðisins með sætunum að viðbættum einum metra við hvorn enda og nær fram að einum metra frá hliðarlínu.*
- *Mælt er með því að boðvangurinn sé merktur til afmörkunar.*
- *Mótareglur skulu kveða á um fjöldi þeirra, sem leyft er að vera á boðvangi.*
- *Tilgreina skal fyrir leik, hverjir mega vera á boðvangi í samræmi við mótareglur.*
- *Aðeins einn aðili í einu má koma leikrænum leiðbeiningum á framfæri.*
- *Þjálfarinn og aðrir forráðamenn liðsins skulu vera innan boðvangs nema í sérstökum tilvikum, t.d. þegar sjúkraþjálfari eða læknir fer inn á leikvöllinn með leyfi dómarans til að meta meiðsli leikmanns.*
- *Þjálfarinn og aðrir sem eru á boðvangi skulu koma fram á ábyrgan hátt*





















Undirskrift lómara og kennitala  
MUNID AD SENDA ÚRSLITIN MED SMS 171224-3709 Þrudrit - eintak KS



Móti: Pepsi-deild karla  
Leikur: Grindavík - Fram -  
Leikdagur: 25.09.2011 - 16:00 - Grindavíkurvöllur -

Leiksskýrsla  
Prentað: 25.9.2011 kl.15:12

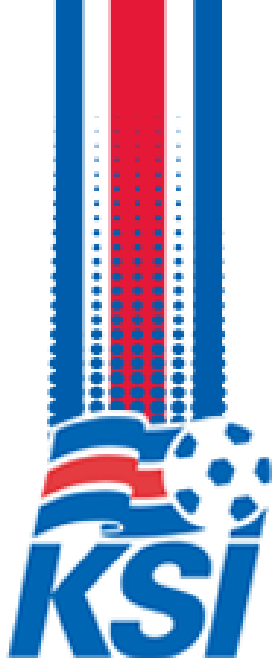


| Grindavík       |                                |      |                  |   |     | Fram            |                           |      |     |   |                  |
|-----------------|--------------------------------|------|------------------|---|-----|-----------------|---------------------------|------|-----|---|------------------|
| Nr              | Nafn                           | Mörk | G                | R | S   | Nr              | Nafn                      | Mörk | G   | R | S                |
| 1               | Óskar Pétursson (M)(F)         |      |                  |   |     | 1               | Ogmundur Kristjánsson (M) |      |     |   |                  |
| 2               | Jamie Patrick McConnie         |      |                  |   |     | 3               | Kristján Ingi Halldórsson |      |     |   |                  |
| 7               | Jóhann Helgason                |      |                  |   |     | 7               | Daði Guðmundsson          |      |     |   | 90 <sup>th</sup> |
| 10              | Scott McKenna Ramsay           |      |                  |   |     | 8               | Jón Gunnar Eysteinnsson   |      |     |   |                  |
| 11              | Orri Freyr Hjálkálán           |      | 87               |   |     | 9               | Samuel Lee Illien (F)     |      |     |   |                  |
| 16              | Ólafur Örn Bjarnason           | (10) | 38               |   |     | 11              | Almar Örnarsson           |      |     |   |                  |
| 17              | Magnús Björgelsson             | 67.  |                  |   |     | 14              | Hlynur All Magnússon      | 78   |     |   |                  |
| 19              | Óli Baldur Björnsson           |      | 90 <sup>th</sup> |   |     | 15              | Samuel Hewson             |      |     |   |                  |
| 23              | Jósef Kristinn Jósefsson       |      |                  |   |     | 17              | Steven Lennon             |      |     |   |                  |
| 25              | Alexander Magnússon            |      | 69.              |   | 80. | 19              | Orri Gunnarsson           | 25.  |     |   | 51               |
| 28              | Haukur Ingi Guðnason           |      |                  |   | 55. | 20              | Alan Lowing               |      | 72. |   |                  |
|                 | Varadómur                      |      |                  |   |     |                 | Varadómur                 |      |     |   |                  |
| 3               | Ray Anthony Jónsson            |      |                  |   | 80  | 4               | Kristján Hauksson         |      |     |   | 90 <sup>th</sup> |
| 6               | Mirhal Dospál                  |      | 82.              |   | 55  | 10              | Hjalmar Dórnarsson        |      |     |   |                  |
| 12              | Elias Samuð Steinhólmsson (M)  |      |                  |   |     | 16              | Andri Jónsson             |      |     |   | 51.              |
| 15              | Flakur Iver Ólafsson           |      |                  |   |     | 26              | Jón Orri Ólafsson         |      |     |   |                  |
| 18              | Guðmundur Andri Bjarnason      |      |                  |   |     | 27              | David Sigurðsson          |      |     |   |                  |
| 20              | Guðmundur Egill Bergsteinnsson |      |                  |   |     | 29              | Stefán Birgir Jóhannsson  |      |     |   |                  |
| 22              | Daniel Leo Örtunsson           |      |                  |   |     | 30              | Denis Cardaklija (M)      |      |     |   |                  |
|                 | Líðastjórn                     |      |                  |   |     |                 | Líðastjórn                |      |     |   |                  |
|                 | Helgi Þorgeirsson              |      |                  |   |     |                 | Þorvaldur Orlygsson (F)   |      |     |   |                  |
|                 | Hjalmar Halldórsson            |      |                  |   |     |                 | Jóhann Ingi Jóhannsson    |      |     |   |                  |
|                 | Þórkell Árnason                |      |                  |   |     |                 | Birkir Kristjánsson       |      |     |   |                  |
|                 | Igor Mitrović                  |      |                  |   |     |                 | Þórn Þórnsson             |      |     |   |                  |
|                 | Guðmundur Ragnar Ragnarsson    |      |                  |   |     |                 | Róðarður Dóðason          |      |     |   |                  |
|                 |                                |      |                  |   |     |                 | Rúnar Pálmarsson          |      |     |   |                  |
|                 |                                |      |                  |   |     |                 | Þurður Guðnadóttir        |      |     |   |                  |
| Samtals Gu/Rauð |                                |      | 5                | 0 |     | Samtals Gu/Rauð |                           |      | 1   | 0 |                  |

| Mörk                        | H  | Ó  | Dómarar         |                                       |
|-----------------------------|----|----|-----------------|---------------------------------------|
| Fyrri hálfleikur            | 0  | 1  | Dómari          | Kristinn Jakóðsson                    |
| Semmi hálfleikur            | 1  | 1  | Aðstoðadómari 1 | Leiknir Ágústsson                     |
| Þröðunging fyrri hálfleikur | -- | -- | Aðstoðadómari 2 | Halldór Breiðfjörð Jóhannsson         |
| Þröðunging semmi hálfleikur | -- | -- | Varadómari      |                                       |
| Úrslit                      | 1  | 2  | Eftirlitsmaður  | Guðmundur Sigurðsson                  |
| Mörk í viðsköttum           |    |    |                 | Munið undirskrift dómara og keppisölu |

Undirskrift leikmanns:  
Undirskrift leikmanns:  
Athugasemdir:

Undirskrift leikmanns:  
Undirskrift leikmanns:  
Undirskrift leikmanns:



( 18. grein )

Skynsemi